

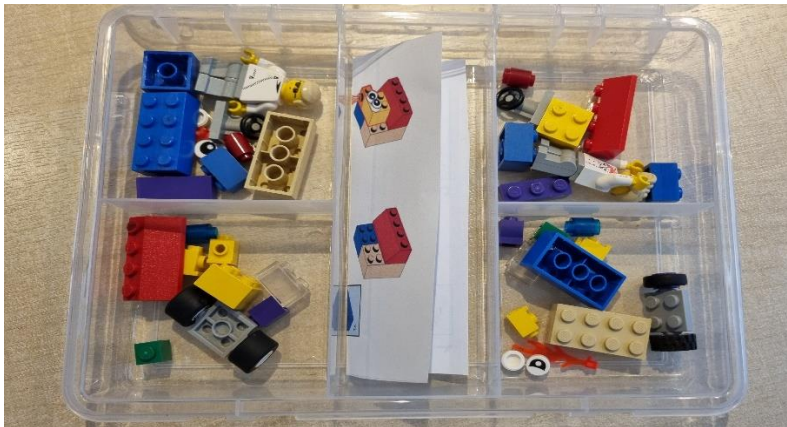
## Lesbrief – Lego Unplugged

We beschrijven hier stap voor stap hoe je met Lego elkaar instructies kan geven, zodat de ander hetzelfde figuur kan maken. Je kunt eenvoudig controleren of het klopt door de twee figuren naast elkaar te zetten en te kijken of ze hetzelfde zijn. Dit controleren heet debuggen in programmeertaal.

Je werkt bij deze opdracht in twee- of viertallen.



Per groepje krijg je een lego doosje met hierin twee keer exact dezelfde Legoblokjes en een bouwtekening om je eerste figuur te maken.



### Opdracht 1

Bouw beide het eerste figuur na met behulp van de bouwtekening. Dit figuur heeft maar 12 blokjes. Je krijgt zo ideeën hoe je zelf een eigen figuur kunt maken.

### Opdracht 2

Als de vorige opdracht is gelukt, halen jullie je bouwerk weer uit elkaar en gaan met de ruggen naar elkaar toe zitten. Je mag niet zien wat de andere persoon doet.

- Een leerling begint en bouwt een eigen figuur met maximaal 15 blokjes.
- Niet te lang erover doen, zet eventueel een timer op 5 minuten.
- Als je figuur af is, moet je aan je maatje blokje voor blokje vertellen hoe hij dezelfde figuur ook kan maken.
- Let op kleur, vorm en hoe de blokjes op de andere blokjes moeten staan.

