

## Maak een doolhof

We beschrijven hier stap voor stap hoe je met de BeeBot kunt leren programmeren. Ga naar de website van Codekinderen, kies voor programmeren en hierna voor BeeBot. Bekijk het filmpje en doorloop alle stappen. Je kunt natuurlijk altijd hulp vragen aan je juf of meester. Succes!



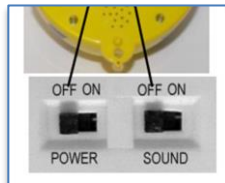
1. Bekijk het instructiefilmpje.



6. Klik op **GO** en kijk of de BeeBot naar de eerste hoek gaat.



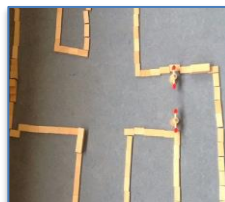
2. Pak de BeeBot en kijk of hij **aan** staat.



7. Zet de BeeBot weer neer bij het begin van je doolhof en kijk hoe hij naar de **volgende** hoek kan komen.



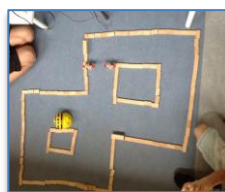
3. Maak een **doolhof** van blokjes of andere materialen.



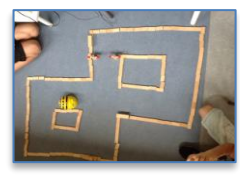
8. Met **Clear** maak je de BeeBot leeg en met **Pause** stopt hij 1 seconde.



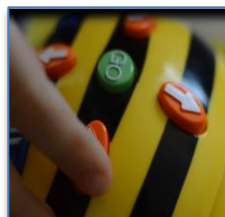
4. Zet de BeeBot neer op een **leeg vlak** in het doolhof en kijk waar hij naar toe moet.



9. Programmeer nu de BeeBot in **één keer** door het doolhof.



5. Kijk hoeveel **stappen** je naar voren, links of rechts moet lopen. **Klik** het juiste aantal op de **juiste** pijltjes en programmeer de BeeBot.



10. Verander het doolhof

