

## Ontwerp een Website

In deze les gaan de leerlingen aan de slag om zelf een website te ontwerpen. Leerlingen kunnen een site maken over hun favoriete game, muziek/artiest, eten, sport etc. Ze moeten eerst nadenken over hun doelgroep, welke informatie moet mijn website bieden, welke verschillende schermen komen er in de site? Ze gaan met behulp met het werkblad aan de slag om de schermen in hun site te tekenen. Hun idee van de site moeten ze presenteren aan de klas. Alle 21<sup>e</sup> eeuwse vaardigheden komen zo voorbij.



## Doel

De leerlingen leren spelenderwijs hoe een website tot stand komt, waar je allemaal aan moet denken. Ze denken na over wat ze willen maken, de doelgroep waar de site voor bestemd is, welke knoppen er moeten komen, hoe de site eruit moet zien. Na deze les kunnen ze:

- *Het proces van idee tot prototype beschrijven.*
- *Hun eigen idee voor een site vormgeven.*
- *Een naam verzinnen voor hun site.*
- *Als groepje hun site presenteren.*

## Vorbereiding en benodigheden

- *Kopieer de lesbrief per groepje.*
- [Kopieer het werkblad](#)
- *Zorg voor tekenmateriaal, scharen en lijm.*

## Wat is moeilijk?

- *Help de leerlingen op weg om over hun site na te denken.*
- *De leerlingen komen vaak moeilijk tot een idee, laat ze bijvoorbeeld een site maken ipv de nieuwsbrief, of over de schoolreis, het kamp etc.*
- *Komen tot een samenwerking en keuzes maken binnen het idee van de site.*

## Verdieping

De leerlingen kunnen met deze opdrachten heel wat van hun creativiteit kwijt. Als ze verder met deze site willen kunnen ze hun ontwerp ook digitaal maken zodat het een echte website wordt. Deze les staat ook op CodeKinderen, je vindt hem bij het onderdeel 'maken'. Leerlingen moeten hiervoor eerst de tutorial volgen zodat ze de basisvaardigheden leren. Hierna moeten ze een account maken en kunnen ze direct aan de slag.