

Versla de Orks

Met deze website (CodeCombat) kunnen de leerlingen kennis maken met de programmeertaal Python binnen een game-omgeving. In deze 39 levels kunnen ze gratis de basis leren van Python door een hoofdpersoon door een kelder te laten lopen en via code allerlei opdrachten te laten uitvoeren. Als leerlingen bijvoorbeeld een week later verder willen, dan moeten ze een account aanmaken. Het is slim om de leerlingen in tweetallen te laten werken.



Doel

De leerlingen maken spelenderwijs kennis met Python. Ze leren verschillende commando's en daarnaast leren ze hoe een loop werkt. Na deze les kunnen ze:

- *vertellen wat een loop (herhaling) is.*

Daarnaast hebben ze geoefend in het nauwkeurig werken en weten ze dat je commando's tussen aanhalingstekens moet plaatsen.

Vorbereiding en benodigdheden

- *Speel zelf ook een aantal levels op de CodeCombat site.*
- *Kopieer de lesbrief per computer.*
- *Zorg voor computers met internet.*
- *Bekijk de instructiefilm die op CodeKinderen.nl staat.*
- *Zet de computers klaar op 'Versla de Orks' op CodeKinderen.nl.*

Wat is moeilijk?

- *De leerlingen krijgen regelmatig een melding om een account aan te maken, dit hoeft echter pas na level 39.*
- *Het wegglikken van het wachtwoord pop-up scherm.*
- *De leerlingen zullen merken dat je heel precies moet werken wanneer je gaat programmeren.*

Verdieping

Na deze basis les zullen een aantal leerlingen hier verder mee willen. Er zijn verschillende sites waar je [Python kun leren](#). Ook zijn er [verschillende boeken](#) in de handel die de leerlingen handvatten geeft om verder te gaan.

Ze kunnen de game nog een keer spelen en dan eventueel voor een andere programmeertaal kiezen.